PRINCESS MAKER 2

NＥＣホームエレクトロニクス
〒108　東京都港区芝5-33-1（森永プラザビル）TEL.03-3454-5111(大代表)

●本商品に関するお問い合わせにつきましては月～金曜日まで（祝日をのぞく）
AM9:00～PM5:30にお願いいたします。

HECD5020

HE system
PC Engine

NEC

SUPER CD-ROM² SYSTEM

ARCADE CD-ROM² 対応



PRINCESS MAKER 2

イラスト/赤井 孝美

このたびは、NECホームエレクトロニクスのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みになり、正しくご使用ください。

Super CD・ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱 説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
②CD－ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。
③ゲームプレイ中にCD・ROM²プレイヤーの蓋を開けたり、CD・ROM²本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。
④CD・ROM²ディスクは音楽用CDプレイヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間ごとに10～15分の休みをとってください。

また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD・ROM²ディスクは、「SUPER CD-ROM²」専用ソフトです。
従来の「CD-ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。
動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

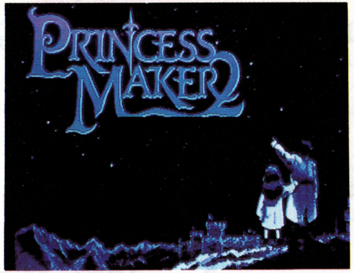
※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

PRINCESS MAKER2

Instruction Manual & Guide

◆CONTENTS◆

ようこそ！プリンセスメーカー2の世界へ



ひと時のやわらかな夢「プリンセスメーカー2」の世界へ、ようこそいらっしゃいました。

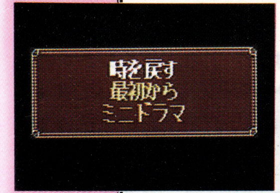
このゲームは、プレイヤーであるあなたが父親となり、天界から授けられた1人の少女をあなたの愛情と感性で、立派な女性へと導いていくキャラクター育成シミュレーションゲームです。舞台となるのは、剣と魔法、精霊達が息づく、とある王国です。東方からの旅の剣士であるあなたは、魔王軍の攻撃から王国の窮地を救い、望まれてこの地に居を構えます。そして満天の星が輝くある夜、星神から1人の少女を授かるのです。

娘を育てる期間は、10歳の娘の誕生日から18歳の誕生日までの8年間です。スケジュールは1ヶ月ごとに計画・実行します。レディをめざし習い事をさせるも、学費稼ぎや社会勉強のためアルバイトをさせるも、はたまた武者修行で厳しく鍛えるもあなたの自由です。ただし、娘の状態には充分気をつけてあげてください。無理をさせると、病気になったり非行化したりと、たちまち天罰がくだります。

月末には街やお城に行ったり、娘との会話を楽しめますし、毎年10月の収穫祭では4つのコンクールで娘の成長ぶりを試すこともできます。あなたは娘のちょっとした仕種や言葉に一喜一憂する日々を送ることになるでしょう。

娘の周囲では様々な出来事や冒険が待ち受けています。選択肢に悩むあなたには執事のアドバイスがお役に立つでしょう。どうぞ、娘との素敵な物語を綴ってください。

ゲームの始め方



スーパーCD－ROM²システムにCD－ROMをセットし、電源を入れるとシステムの起動画面が表れます。ここでRUNボタンを押すと、起動メニューが表れます。

このとき、バックアップRAMに空きがない場合はメッセージが表示されます。システム起動画面でセレクトボタンを押して、不要なファイルを削除してから始めてください。

■最初から始める

初めてプレイするときに選びます。次に初期設定画面になります（P8）。

■時を戻す

以前の続きからプレイするときに選びます。次にファイル選択画面になるので、続きをしたいファイルを選んでプレイしてください。

■「ひとりぼっちの夜」を聴く

久川綾主演のオリジナルミニドラマ「ひとりぼっちの夜」を聴くときに選びます。

ゲームの始め方



■アーケードカードに対応

アーケードカードを使用すると、オープニングを始める前に、アーケードカードに読み込むか聞いてきます。ここで、"読み込む"を選ぶとデータを読み込みます。

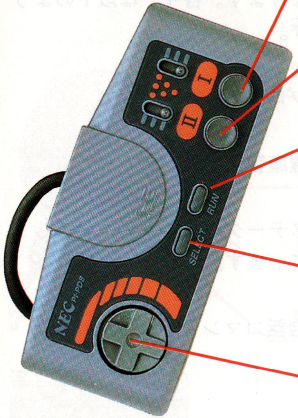
以後は読み込み回数が減少して、ゲームを快適にプレイすることができます。



■メモリーベース１２８に対応

メモリーベース１２８が接続されていると、本体のバックアップＲＡＭの他にメモリーベース１２８にゲームデータをセーブすることができるようになります。

コントローラの使い方



Ｉボタン　コマンドを決定するときに使用します。

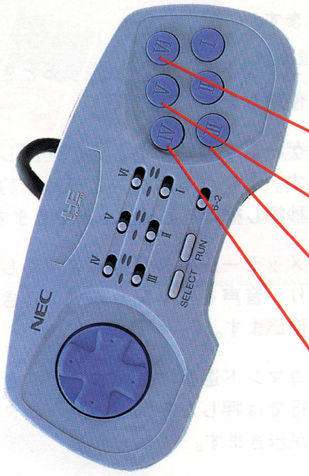
Ⅱボタン　コマンドをキャンセルするときに使用します。

ランボタン　ゲームを開始するときに使用します。セレクトボタンと一緒に約１秒押し続けるとリセットできます。

セレクトボタン　メッセージの表示速度を速くしたり、音声をキャンセルするときに使います。

方向キー　コマンド選択に使います。武者修行では押した方向にキャラクターが歩きます。

コントローラの使い方



6ボタンパッドを使うとコマンド入力がより簡単になります。各キーは以下のように対応します。

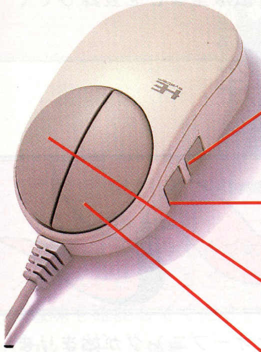
Ⅵボタン　プロフィールコマンド

Ⅴボタン　健康管理コマンド

Ⅲボタン　ステータスコマンドに対応しています。

Ⅳボタン　会話コマンド

コントローラの使い方



■マウスの使い方

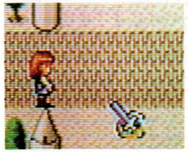
マウスをパッドポートに接続して起動すると、マウスで操作できるようになります。パッドとは逆に左の**Ⅱボタン**で決定、右の**Ⅰボタン**でキャンセルです。

ランボタン　ゲームを開始するときに使用します。セレクトボタンと一緒に約1秒押しつづけるとリセットできます。

セレクトボタン　メッセージの表示速度を速くしたり、音声をキャンセルするときに使います。

Ⅰボタン　コマンドをキャンセルするときに使用します。

Ⅱボタン　コマンドを決定するときに使用します。武者修行のときには**Ⅱ**ボタンを押している間マウスカーソルがある方向に移動、ダブルクリック（素早く2回押す）ならマウスカーソルがある地点まで移動します。



初期設定



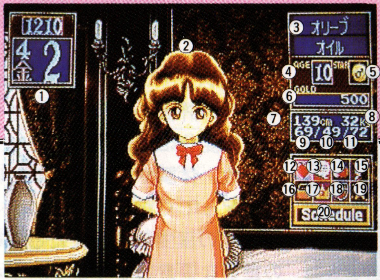
ゲームを始める前にプレイヤー（父）と娘の姓名（フルネーム）、生年月日、血液型などを登録してください。

オープニング



初期設定を全て終えるとオープニングが始まります。途中でランボタンを押すとオープニングを飛ばしてすぐにゲームを始めることができます。

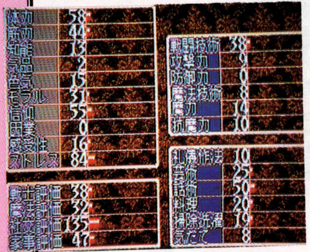
メイン画面



いよいよ娘との生活が始まります。写真が本編のメイン画面です。1ヶ月のスケジュールが終了するごとにこの画面に戻ります。まずは表示ウィンドウやアイコンの意味を確認してください。

①カレンダー
②娘
③娘の名前
④娘の年齢
⑤娘の守護星
⑥所持金
⑦身長
⑧体重
⑨バスト
⑩ウエスト
⑪ヒップ
⑫コマンド「ステータスを見る」 P10
⑬コマンド「娘と話す」 ••P12
⑭コマンド「健康管理」 ••P13
⑮コマンド「プロフィールを見る」••P14
⑯コマンド「街へ行く」 •••P16
⑰コマンド「お城へ行く」 •••P18
⑱コマンド「持ち物を見る」 •••P19
⑲コマンド「守護星に祈る」 •••P20
⑳コマンド「スケジュールを決める」P21

ステータスを見る



娘のステータスを10の基本能力と12の技能値、4部門の評価のパラメータでグラフ表示します。これらの変化に伴い、アルバイトの成否、コンクールの勝敗、体調や心理状態などに影響がでます。充分気を配ってください。

18歳の誕生日を迎えたときの数値がエンディングの重要な要素となります。なお基本能力の上限値は999、技能値はイベントなどの特殊な場合をのぞき100が上限値です。

体力	：体の丈夫さを示し、ヒットポイントの上限値となります。
筋力	：筋肉、主として腕力の強さを表し、攻撃力の元となる数値です。
知能	：頭のよさを表し、マジックポイントの上限となります。
気品	：品性の良さを表します。社交界では重要な要素となるでしょう。
色気	：女性としての魅力や異性への関心度を表します。
モラル	：道徳心、社会に貢献する心です。低いと非行化しやすくなります。
信仰	：神を信じ尊ぶ心です。抗魔力の源となります。

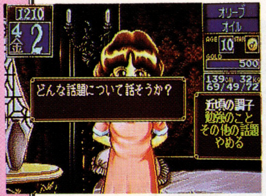
因業	：人生の罪深さのことです。殺生や欲深い行動をするほど増えます。
感受性	：心の豊かさです。芸術的能力に影響し超自然に触れる力にもなります。
ストレス	：疲労度を表し、仕事の成功率や訓練の能率、心身の健康に影響します。

戦士評価	：戦士としての社会的評価です。
魔法評価	：魔法使いとしての社会的評価です。
社交評価	：社交界での総合評価です。
家事評価	：家事全般の総合評価です。

戦闘技術	：攻撃・回避の成否のカギです。
攻撃力	：敵にダメージを与える力です。
防御力	：武術攻撃のダメージを減らす力です。
魔法技術	：魔法の成功率を左右します。
魔力	：敵に与える魔法の効果に影響します。
抗魔力	：魔法攻撃のダメージを減らす力です。

礼儀作法	：淑女らしい物腰や礼儀に影響します。
芸術	：美的センス、芸術的才能を表します。
話術	：会話の上手さ、人当たりの良さです。
料理	：料理の腕前を表します。
掃除洗濯	：掃除や洗濯など家事一般の能力です。
気だて	：家庭での気配りや優しさのことです。

娘と話す



１ヶ月に一度の親子の対話です。メインコマンドのアイコン「娘と話す」を選択すると、３種類のコマンドが表れます。
なお「娘と話す」は一度実行すると、来月まで実行できません。

「親子の語らい」：更に３つのコマンドに別れます。「近頃の調子」「勉強のこと」「その他の話題」の中から娘の状況や気分に応じ語りかける内容を決定してください。

「おこづかい」：おこづかいをあげることにより、多少ストレスを減らすことができます。

「お説教」：娘が非行化したときはお説教も必要でしょう。普段から親子の関係に気をつかっていれば、きっと効果があるはずです。

健康管理



娘の健康についての養育方針を決定します。１ヶ月ごとに何回でも変更でき、一度選択すると新たに変更するまで継続されます。メインコマンドのアイコン「健康管理」を選択すると、４種類のコマンドが表れます。

「無理しない」：無理のない普通の食生活が送れます。

「丈夫な子に」：体力がアップしますが、食費も増え、太りやすくなります。

「おしとやか」：少し健康に負担がかかります。食費は少なめです。

「ダイエット」：太りすぎが気になりだしたらコレです。食費はほとんどかかりませんが、かなり体力を消耗しますので気をつけてあげてください。

プロフィールを見る



娘の名前・血液型・子宮名などの基本データに始まり、健康状態・心理状態・人脈・プロポーションといった変動データまでを詳しく表示します。娘の成長を確かめることも大事ですが、病気や非行化の進み具合など外見だけではわからない部分も教えてくれますから、見落とさないようにしたいですね。

name	：娘のファーストネーム（名前）です。
family	：父と娘のファミリーネーム（苗字）です。
血液型	：タイプによって性格に差がでます。
年齢	：娘の年齢です。10歳から始まります。
誕生日	：娘の誕生日です。１年ごとに娘の姿が変わります。
子宮名	：12種類あり、パラメータの初期値が異なります。
守護星	：娘の守護神です。子宮名に応じて、天界10神の中から決まります。
病気指数	：健康のバロメータです。%で表示され０%に近いほど健康な状態です。
非行化指数	：精神状態のバロメータです。%で表示され、０%に近いほど素直です。
人脈	：お城の人々との人脈値の合計です。買物やコンクールに影響します。
状態	：娘の様子。平常（健康で素直）～病気・非行化・恋愛に変化します。
健康	：現在の健康上の方針を表示します。

プロフィールを見る

身長	：身長の伸び方には個人差があります。
体重	：養育方針により、増減の仕方が変わります。
バスト	：成長するにつれて、しだいに膨らんでいきます。
ウエスト	：体重の増減に伴って変化します。
ヒップ	：成長するにつれて大きくなります。
武器	：現在装備している武器を表示します。
防具	：現在装備している鎧を表示します。
[額に入った絵]	：娘が絵画の勉強で絵を仕上げるとここに入ります。



街へ行く



街に出かけて、買い物や食事などをすることができます。メインコマンド「街に行く」を選択すると6種類の行き先が表示されますから、目的の場所を選択してください。人脈値が高くなるとそれに応じて商品などの割引もあります。スケジュール実行までは何回でも選択できます。

武器屋　：武者修行や、武闘会には欠かせない武器・防具を売っています。それぞれ機能に応じた特徴がありますが、これらは装備しないと効果はありません。

仕立屋　：女の子らしい、季節のカジュアルウェアや、イメージに合ったお洒落なドレスを見立てましょう。各々の効果は着用しているときだけです。ただし、太ると着られなくなるものもありますよ。

料理屋　：都で一番の料理店です。新鮮な魚貝料理・栄養たっぷりで豪華な肉料理・女の子に人気の苺のショートケーキを食べれば、娘のストレスも一気に解消することでしょう。

雑貨屋　：お人形～詩集までは、持つだけで効果を発揮する情緒豊かなアイテム、快癒丸・投げ焙碌は武者修行の必需品と、品揃え豊富です。また、不用品も半額で買い取ってくれます。

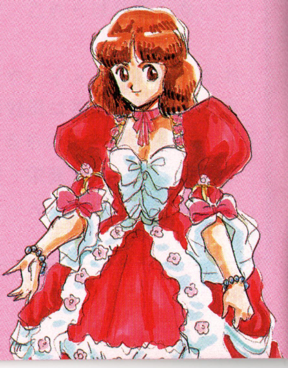
教会　：街の教会で神に祈りを捧げると共に、寄付を贈ることで、罪深い娘の因業を減らすことができます。

医院　：娘が病気になったら診察してもらえます。ただ、効果は一時的ですからストレスを減らすよう根本的な処置が必要です。

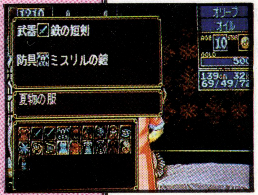
お城へ行く



「お城へ行く」を選択すると、お城の人々との面会や、要人への謁見に出かけます。門番・近衛兵を始め大臣・国王など10人ほどいますが、位が高くなるほど面会は難しくなります。このコマンドは1ヶ月に一度だけしか実行できません。



持ち物を見る



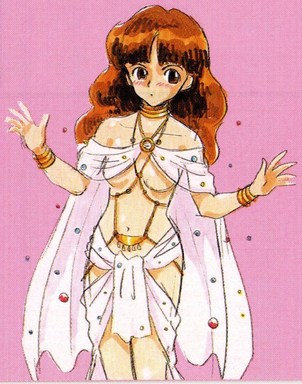
「持ち物を見る」を選択すると、現在持っている持ち物のウィンドウが開きます。着替えや武器・防具の装備・交換は、ここで表示されるウィンドウを選択して行います。装備を外すだけの場合は「武器外す」「防具外す」を選択してください。

アイテムの中には持っているだけで効果のあるものと、使わなければ効果のないものがあります。また、使用後なくなる物もあります。なお、アイテムは最大50個まで持つことができます。

守護星に祈る



セーブ・ロードやゲームの環境のためのコマンドです。「守護星に祈る」を選択すると画面写真のようなウィンドウが開きます。守護神の言葉に従って、各操作を行ってください。



スケジュールを決める



コマンド「Schedule」を選択すると、スケジュール選択肢のウィンドウが開きます。1ヶ月は約10日ごとに3つに別れており、それぞれ別のスケジュールを設定できます。娘の状態をよく考えて予定を組みましょう。なお、毎年10月は「収穫祭」のため、収穫祭への参加か休息かを選ぶことになります。

①娘を鍛える　…P22
才能を伸ばす近道ですね。女の子らしい習い事から激しい武術の訓練まで、様々です。

②娘を働かせる　…P24
労働で得られるものはお金と経験、それとオマケにストレスがついてきます。

③武者修行に出す　…P26
かつて自分がそうであったように、大海を求めて城壁の外へ冒険に行かせましょう。

④休みをあげる　…P28
疲れたときには休息が、忙しさで父子の関係が乾いたときにはバカンスが何よりの薬です。

スケジュールを決める

～娘を鍛える～

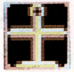


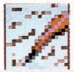
娘の教育は、学問系・武術系・社交系の３系統10種類の中から選択します。各訓練とも上達に伴って初級・中級・上級・マスターとレベルアップし授業料も上がります。

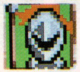
能力値は成功したときのみ上昇し、失敗しても授業料は戻りません。また、授業料が不足するとその日の訓練は中止となりますからお忘れなく。

学問系

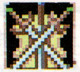
自然科学  科学的で合理的な目を養う学問です。知力は向上しますが、神秘主義を排する立場のため信仰を妨げます。

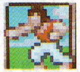
神学  宗教上の教理と信仰生活を研究する学問です。知力、信仰心が向上し、それに伴い抗魔力も身に付きます。

詩文  作詩と古詩解釈を学習し、豊かな心を育てます。知力が向上すると共に芸術センスも磨かれますよ。

軍学  戦略と兵法を学習します。知力と戦闘技術が向上しますが、徹底した実用合理主義は感受性を摘み取ります。

武術系

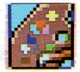
剣術  実戦的な剣術の稽古です。武器の扱いが上達し、戦闘技術の向上と共に攻撃力を増強します。

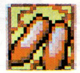
格闘術  体術の会得を目的とする拳法訓練です。あらゆる格闘に応用がきき、戦闘技術向上にかなり有効ですね。

魔法  実用魔術の技法を習得します。訓練を積むことにより、魔法技術と共に強力な魔力を身に付けます。

社交系

礼法  本格的な宮中礼儀作法を学びます。礼儀正しくなるに従い、気品も自然と磨きがかかります。

絵画  絵画を通じて芸術を学びます。芸術的センスが向上し、感受性豊かな娘に育ってゆきます。

舞踊  バレエの稽古です。女性らしさ、芸術性が磨かれ、体力も向上します。社交界では重要な要素となります。

スケジュールを決める

～娘を働かせる～



全部で１５種類あり、職種によって年齢制限があります。すべて成功報酬で、完璧にこなすと給料を５割増しで貰えます。熟練すれば昇給もあります。ただし、「家の手伝い」のみ無報酬です。

失敗しても経験は能力値として蓄積されますが、技術職で成功するには必要な能力を事前に身につけなければダメですよ。

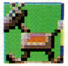
10歳～



家の手伝い　自宅で家事を手伝います。家に閉じこもりがちになるため、ちょっと鈍い娘に・・・。



宿屋　掃除・洗濯および客のもてなしです。基礎体力がないと、うまくこなせませんね。



子守　託児所での子供の世話です。感受性は上がりますが、色気とは無縁です。



農場　農作業や家畜の世話です。体力が体力をよび、少々がさつになってしまいます。

10歳～



教会　奉仕活動なので、給金は僅かですが信仰心・モラルの高い娘になります。

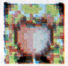


料理　調理補助とウェイトレスです。料理下手では店長に叱られてしまいます。

11歳～

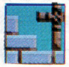


木コリ　無骨な男の職場です。荒っぽい仕事ですから力がなければダメです。



髪結い　ヘアメイクとデザインの仕事は芸術センスが第一の技術職の代名詞です。

12歳～

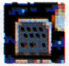


左官　一見簡単そうですが、実は相当な体力と芸術性を要求される大変な仕事です。



狩人　山野を駆け巡るハードな仕事です。体力と知能をフル活用して野性に挑みます。

13歳～



墓守　墓地の管理と警備です。信仰心がなければ死者の眠りを守ることはできません。

14歳～



家庭教師　伯爵家で令息に勉強を教えます。当然、あふれる知識が絶対条件となります。



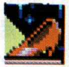
酒場　酒場の客をあしらうコツは、１に体力、２に色気。話上手になりますよ。

15歳～



ヤミ酒場　何はなくとも色気です。高給は魅力ですが、怪しい噂が絶えないのが不安ですね。

16歳～



夜の殿堂　漂う色気と芸術性を兼ね備えれば、専用コスチューム姿も一層引き立ちます。



都の四方を冒険します。モンスターなどと戦い実戦経験を積みましょう。東部森林地帯・西部砂漠地帯・南部水郷地帯・北部氷山地帯のどれかを選択し、スケジュールに組み込みます。

武者修行はイベントの宝庫です。地域によって出現するモンスターが異なり難易度も違います。ぜひとも挑戦してみましょう。

■クエスト

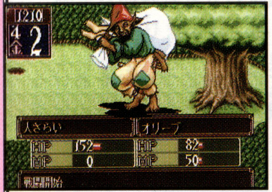


武者修行に出発すると画面がクエストモードに変わります。

パッドの場合、方向キーを押した方向に進みます。マウスの場合、マウスカーソルを画面の行きたい方向に合わせて、Ⅱボタンを押している間進みます。クエストモードでランボタンを押すとキャンプを張ることができます。キャンプを張ると次頁の４つのコマンドが表れます。

「休む」　　：戦闘で消費したＨＰやＭＰの回復には寝るのが一番です。
「道具を使う」：薬やその他のアイテムを使用します。
「装備変更」：他の装備を執事が持ってきてくれます。
「ステータス」：娘のパラメータを見ます。

■戦闘



モンスターや人と出会う度に、戦闘や会話など対応を選択します。

ここで戦闘状態になると、画面が戦闘モードに変わります。剣と魔法で戦うのですが、敵の攻撃を受けると、ＨＰと戦意が減っていき、ＨＰが0になると負けとなります。また、戦意が0になると逃げ出す場合もあります。

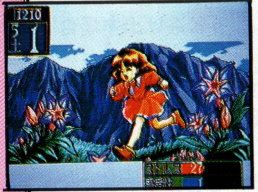
戦闘に負けると、気絶した娘を執事が家まで連れて帰り、その地域での武者修行は終了となります。また、途中で日程を消化した場合や、地域を巡って再び城壁内に戻った場合も、修行を終了することができます。

スケジュールを決める
～休みをあげる～



ストレスが溜まったままではイライラしたり、調子をくずしてしまったりとロクなことはありません。そんなときは休息が一番の特効薬です。仕事や勉強ばかりでなく、たまには息抜きやコミュニケーションも大切ですね。休息には娘の状態に応じて５つのパターンがありますのでよく考えて選択してください。

■自由行動
自由行動を選択すると娘は街へ遊びに行きます。その際おこづかいをあげるかどうかを決めてください。もちろん与えたほうが娘の機嫌が良くなるのは言うまでもありませんね。



■バカンス
娘と二人きりでバカンスに出かけます。行き先を海か山のどちらかから選択してください。四季折々の風向明媚な保養地を訪れて鋭気を養いましょう。季節や場所によって娘に与える効果も違ってきますよ。

■監視
娘が非行化するとこのコマンドが登場します。この場合、娘自身は自由に行動しますが、執事にそれをこっそり監視させ、ムダ使いや過ちのないようにするわけです。

■安静
娘が病気になると自由行動やバカンスには行けません。自宅で安静にするなら、あなたか執事のどちらが付き添って看病するかを決めてください。ただし、あなたが看病する場合は仕事を休むため出費がかさみます。

■サナトリウム
病気状態の休息としては、もう一つサナトリウムに行くという方法があります。費用はかかりますが、娘を環境のよい療養地に連れて行き、のんびりと休養させてあげますから、その効果は抜群ですよ。

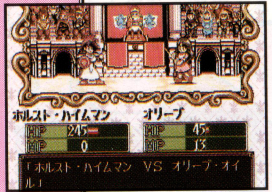
家出

特殊な状態として、感受性の高い娘がひき起こす「家出」があります。帰ってくるまでの１ヶ月間は何もスケジュールが組めません。仕方がないので「娘の帰りを待つ」で１ヶ月経過させるしかないですね。

収穫祭

■収穫祭

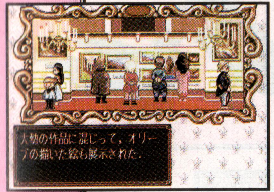
毎年10月は国を上げて豊穣を祝う収穫祭が１ヶ月間に渡り行われます。とりわけ注目を集めるのは王室主宰の四大イベントです。ここで好成績を上げれば莫大な富と名声を得るチャンスですから頑張ってください。10月のスケジュールは収穫祭のイベントに出場するか、１ヶ月のんびりと休息するかを選びます。



■武闘会

王国内外から腕自慢の猛者たちが集い、その年の武芸ナンバーワンを競うのがこの武闘会です。トーナメント形式で行われ、全ての対戦に懸賞金がつきます。さらに優勝者には国王よりお誉めの言葉と優勝賞金・賞品が贈られます。

参加資格に制限はありませんが、武器や防具は収穫祭前にあらかじめ装備しておかないと、参加後は装備及び装備の変更はできませんから要注意です。



■王国芸術祭

国外からも多くの芸術家が参加するこのコンクールは、権威ある大会であり新進芸術家の登龍門として知られています。厳正なる審査により、金・銀・銅の三賞が決定され、それぞれ賞金が与えられます。

堂々金賞に輝いた場合は、国王からお誉めの言葉と素晴らしい賞品を賜ることができます。当然ですが、絵画の訓練で作品を描いていないと参加できませんよ。



■ダンスパーティー

ダンスパーティ恒例のダンスコンテストは、国中から美女が集う華やかな美の競演です。まずドレスを選ぶのですが、ドレスが無かったり、太って着られなかったりする場合は参加はムリですよ。

審査は体力値・芸術値・色気値などをポイントに行い、技術賞・芸術賞・総合優勝を決定します。各賞に賞金が、そして優勝者には国王のお誉めの言葉と賞品が与えられます。

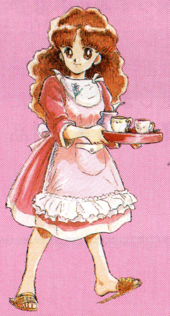
収穫祭



■お料理コンクール

王国一の料理人を決めるコンクールです。毎年腕に覚えの参加者たちが、自慢の料理や秘伝の料理を披露してその味を競います。

審査員が試食して、優勝～第三位までの入賞者には、それぞれ賞金が与えられます。さらに優勝者には国王からのお誉めの言葉と、世界的にも珍しい貴重な賞品が贈られることになっています。なお、参加資格に制限はありません。



エンディング



１８歳の誕生日を迎えると、一度メインの画面に戻ります。そして改めて「Schedule」を選択するとエンディングが流れ始めます。セーブなどコマンドを実行したい場合は「Schedule」を選択する前に行ってください。



十人の守護星たち

太陽神ソル
月神ザ・ムーン
火星神マース
水星神マーキュリー
木星神ジュピター
金星神ビーナス
土星神サターン
天王星神ウラヌス
海王星神ネプチューン
冥王星神ハデス



太陽神ソル　Sol

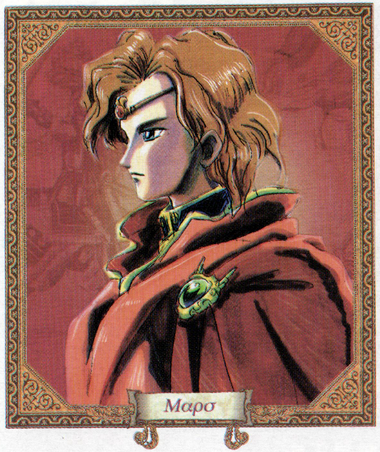
太陽神ソルは獅子宮（7/23～8/22）の守護星。また、十星神を統べるリーダーでもある。ソルは、全ての生命の根源を象徴する存在で、天帝が最も信頼する神である。獅子宮に生まれた者は、ソルの影響を受け、活動的で力強いリーダーシップを発揮できる。体力、筋力、気品に優れ、戦士としての素養にも恵まれる。



月神ザ・ムーン　the Moon

月神ザ・ムーンは巨蟹宮（6/22～7/22）の守護星。太陽神を始めとする他の星神たちの影響下にあり、受動的な性質を持つ。

巨蟹宮に生まれた人間は、ザ・ムーンの影響により、受動的な性質を持つ。また、感受性が強く、直感力に優れる。



火星神マーズ　Mars

火星神マーズは白羊宮（3/21～4/19）の守護星。火の様に激しい気性の神で、武勇に優れる。

白羊宮生まれの人間は、マーズの影響で情熱的、積極的な性質となり、体力、筋力に恵まれる。また、優れた戦士としての素養を持つ。



水星神マーキュリー　Mercury

水星神マーキュリーは双児宮（5/21～6/21）と処女宮（8/23～9/22）の守護星。思考と伝達の星と呼ばれ、知能に優れた神である。

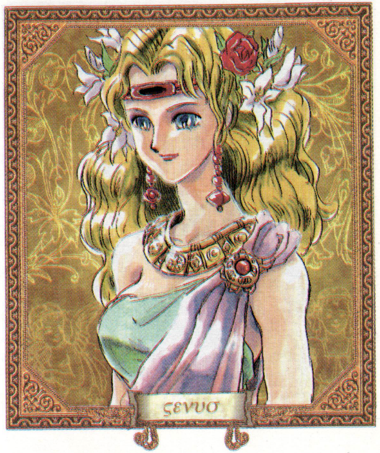
双児宮と処女宮生まれの人間は、ともに知能が高いが、これはマーキュリーの影響を強く受けたためである。



木星神ジュピター　Jupiter

木星神ジュピターは人馬宮（11/23～12/21）の守護星。深遠な知性を持ち、幸運、成功、自由などを象徴する。

人馬宮生まれの人間は、ジュピターの影響により、知能が高く、手先が器用で料理などもうまい。また、自由を愛するあまり、礼儀作法などは少々苦手である。



金星神ビーナス　Venus

金星神ビーナスは金牛宮（4/20～5/20）と天秤宮（9/23～10/23）の守護星。ビーナスは美しい姿をした女性の神で、愛、成功、富などを象徴し、“美の神”とも呼ばれる。

金牛宮と天秤宮生まれの人間は、ともに調和を好み、争い事を嫌う。これはビーナスの性質の影響である。



土星神サターン Saturn

土星神サターンは磨羯宮（12/22〜1/19）の守護星。慎重な性格で、強い忍耐力と責任感を持つ。不幸、束縛、悲しみなど、あらゆる困難を象徴する神でもある。

磨羯宮生まれの人間は、サターンの影響で、我慢強く、モラルが高い。また、炊事、洗濯などの家庭的なことも得意。



天王星神ウラヌス Uranus

天王星神ウラヌスは宝瓶宮（1/20〜2/18）の守護星。高い知識と独創性の持ち主。また、革新、変化、飛躍などを象徴する神である。

宝瓶宮生まれの人間は、知能と感受性に優れ、手先が器用。ありふれた常識や古い習慣を嫌うため、少々へそ曲がりに見られることもある。



海王星神ネプチューン Neptune

海王星神ネプチューンは双魚宮（2/19〜3/20）の守護星。直感力と感性が豊かで、深い思いやりの心を持つ。直感、信仰、抽象などを象徴する。

双魚宮生まれの人間は、ネプチューンの影響で、感受性がとても強く、信仰心も篤い。反面、神経が過敏で傷つきやすい場合がある。



冥王星神ハーデス Hades

冥王星神ハーデスは天蠍宮（10/24〜11/22）の守護星。始まりと終わり、消滅と再生を象徴する神である。

天蠍宮生まれの人間は、無口でおとなしい外見と対象的に、強い精神力を持ち、魔法の能力に優れる。また、性的な魅力にもめぐまれている。

主人公とそのライバルたち



◆ 娘 ◆

魔王の攻撃から都を救った勇者は、ある夜、星の神から可愛い少女を授かった。10歳になる今日まで、天界で地上の汚れとは無縁に育ってきた娘である。純白の心を持った無垢な魂を持つ娘を、立派に成人させることが出来るかどうかは、父親の教育一つにかかっている。しかし、娘自身も自我を持った一人の人間。必ずしも父親の思う通りには行動してくれない。



◆マルシア・シェアウエア◆

料理好きの少女。内気な性格で、自分はなにをやってもダメだと思い込んでいる。それだけに唯一得意とする料理には、人一倍の執念を燃やす。感受性が豊かで心優しい女の子だが、自信のなさから全てに内向的。そんな自分が嫌でたまらないようだ。お料理コンクールに優勝すれば、自分の殻を破って、明るくなれると思い込んでいる。

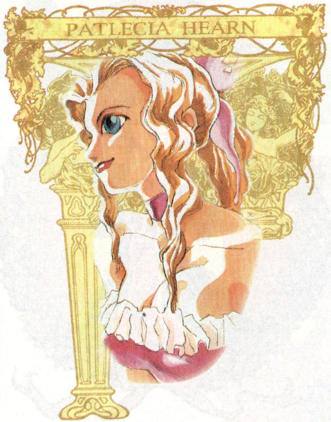
巨蟹宮生まれで、血液型はO型。細身でやや色黒の肌、しゃべるのが遅いのが特徴。好きな色・オレンジ。好きな言葉「希望」。



◆ウエンディー・ラキシス◆

魔法を志す少女。世界一の魔法使いになるのが目標。才能も熱意もあるが、おっちょこちょいな性格でつまらない失敗が多い。性格は明るく人なつこい。魔法使いのわりに少女趣味で、話し方も舌足らず。

色白で小柄。幼児体系。ケーキが大好物。好きな色はライムグリーンとピンク。双児宮の生まれで血液型B型。





◆パトレイシア・ハーン◆

社交会の花を目指す少女。都の財産家の娘。成金の父親の社交界コンプレックスから、徹底した英才教育を受け、子供の頃からレディの気品を身につけてきた。負けず嫌いな性格で、同じ社交界を目指す女の子には、徹底したライバル意識を燃やす。

ダンス、絵画の他、スピーチや歌も得意。抜けるような白い肌と、鮮やかなブロンドヘア、長身で素晴らしいプロポーションを誇る。

白羊宮生まれで、血液型はAB型。好きな色はパーマネントレッド。

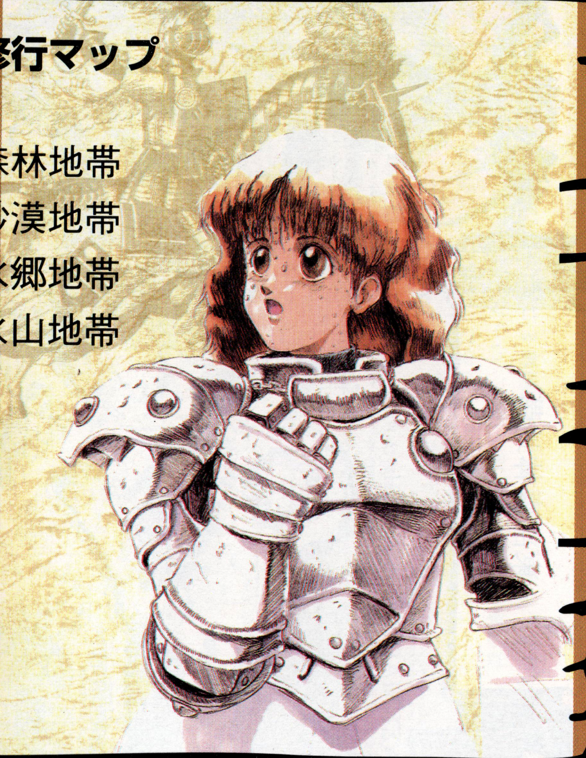
◆アニータ・カサンドラ◆

剣士を志す少女。地方の騎士の娘で、幼い頃から剣の修行を積む。12歳の時、都の商人の養女となり上京。義父とは、成人するまでに剣士として名を上げなければ、商人を継ぐ約束をしている。そのため、武闘会には毎年参加、勝利への執着は強い。

武器屋のアルバイトは、商人修行と剣の勉強を兼ねたものだとか。赤い髪、派手な顔立ちに似ず、真面目でさっぱりとした性格。女の子としては長身、筋肉質。獅子宮生まれで血液型はA型。好きな色は銀色。好きな言葉は「勇気」。

武者修行マップ

東部森林地帯
西部砂漠地帯
南部水郷地帯
北部氷山地帯





城の東には、バルナ森林地帯が広がる。このあたりには古い山道があるが、倒木で通行できない。森のあちこちにある地下道は、いったい誰がいつ作ったか謎である。森林地帯の怪物はさして強くないので、娘が鍛錬をつんだら腕試しにちょうど良いだろう。

西部砂漠地帯



城の西にはタマラン砂漠、その向こうには古代の遺跡がある。遺跡にはドラゴンが住むといわれ、人々の恐怖の的となっている。遺跡の先は「地獄の入り口」と呼ばれる不気味な地域。溶岩が流れ、魔界からあふれ出した魔物どもがうろつき回っている。



北にそびえ立つウルル山脈は、古来から霊山として人々の信仰を集めている。山頂には「武神のほこら」と言う古い祭壇があるが、山頂付近には危険なオオカミ達が多く、近づくものはいない。



南の城門を出ると、豊かな水をたたえる運河に出る。運河には石の通路が設けてあるが、一部が大水の時流されてしまっている。ここを渡るには、濡れるのを覚悟で河に入るしかないだろう。

■プリンセスメーカー２　収録日誌

演出担当　瀬田哲也（マイクロキャビン）



●娘役の久川綾さんの収録風景。

某月某日

プリンセスメーカー２の音声収録に行く。私の演出担当は、娘役の久川綾さんだ。スタジオに現れた久川さんは、あの可愛らしい声でお早うございます、と挨拶してくれた。声に負けず劣らず可愛い久川さんのお顔を間近で拝見し、仕事も忘れてずっと見つめていたくなるが（笑）、流されそうになる自分を押え仕事に入る。いくら魅力的だからといって、あんまりじろじろ見ては失礼だろう。

さっそく、スタジオの有能エンジニア氏に助けてもらいながら、久川さんの台詞を収録していく。

それまでは、ただの文章データに過ぎなかったゲームメッセージが、久川さんの生き生きとした演技で、たちまち魅力的な「娘」の台詞に変わっていく。それはまるで魔法のように鮮やかで、感動的ですらある。

久川さんは、ＮＧまで可愛らしい。久川さんの「ごめんなさい」を聞きたくて、ついＮＧに期待してしまったとしても、誰も私を責めることはできないだろう。

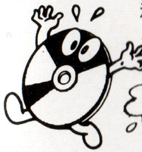
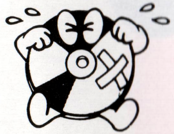
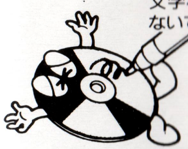
しかし、期待に反して(?)、久川さんは、ほとんどＮＧもなくスムーズに収録を終了したのだった。

久川綾さん、素晴らしい演技をありがとう。そして、全ての出演声優と関係スタッフの皆さんにも感謝を捧げます。



●久川綾さんと、ゲーム中ではライバルとして登場する声優さん達の集合写真。左から草地章江さん、瀧本富士子さん、久川綾さん、千葉千恵巳さん、松下美由紀さん。

CD-ROMディスク●保管上の注意

汚さないで！ 	●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。	汚れた時は、やわらかい布でふいてね！ 
キズには弱いんだ！ 	●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。	やさしく、出し入れ！ 
文字を書かないでね！ 	●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。	孔を大きくしないで！ 
いつまでも大切にね！ 	●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。	温度、湿度にも注意して！ 